

# IKASGAIA: TEKNOLOGIA ETA DIGITALIZAZIOAREN HASTAPENAK (1DBH)

## MINTEGIA: Teknologia eta digitalizazioa

Errealitateari begirada teknologikoa emateak zehaztasuna, zorroztasuna eta koherentzia ematen ditu, eta, beraz, giza esparru eta jarduera guztiak aberastu ditzake, eta aberastu behar ditu

Ikasgai honen helburu nagusia, teknologiarekin eta digitalizazioarekin lotutako trebetasun teoriko eta praktikoetan lehen urratsak ematea da. Metodologia kolaboratibo eta aktiboetan oinarrituz, prozesu teknologiko eta digitalek duten garrantziaz jabetuko dira ikasleak, modu praktiko batean lan eginez. Modu honetan, teknologia-tailerraren lan-ingurunearekin lehen harremana izango da.

Ikasgai honek, teknologiaren ikuspegi erakargarria eskaini nahi du, bai prozesu teknologikoaren lehen urratsak eta material desberdinak manipulatzu egindako proiektuak sortuz, zein gaur egungo digitalizazioak duen garrantzia barneratuz. Hori dela eta, ikasleentzako beharrezkoa den tresna digitala modu zuzenean erabiltzea bermatuko da, eta ikaste prozesuan beharrezkoak diren erraminta digitalen erabilera egokia egitea landuko da. Bestalde, ikasleek pentsamendu konputazionalen oinarrituko proiektuak garatuko dituzte, pentsamendu konputazionalen lehenengo urratsak emanez.

Teknologia eta digitalizazioaren hastapenen ikasgai, modu kooperatiboan ikasleen irudimena zein gaitasun digitala bultzatzen saiatuko gara.

Batez ere diziplinarteko jakintzagaia da, eta askotariko ezagutzak, prozedurak eta jarrerak aplikatzea eskatzen du. Proiektuak garatuz lan egiten da, taldea ardatz nagusizat hartuta. Horrela, kooperazioa eta oztopoak gainditzea sustatzen da. Gainera, zientzietako, hizkuntzetako edo adierazpen artistikoeta-ko elementuak barne hartzen ditu.

Ebaluatzeko orduan, kontuan hartuko dugu: egindako proiektuak, eduki teoriko-praktikoak barneratzea eta ikasleek duten jarrera.

# MATERIA: INTRODUCCIÓN A LA TECNOLOGÍA Y A LA DIGITALIZACIÓN (1 ESO)

## SEMINARIO: Tecnología y digitalización

Una mirada tecnológica a la realidad aporta precisión, rigor y coherencia, por lo que puede y debe enriquecer todos los ámbitos y actividades humanas.

El objetivo principal de esta materia es dar los primeros pasos en habilidades teóricas y prácticas relacionadas con la tecnología y la digitalización. A partir de metodologías colaborativas y activas, el alumnado será consciente de la importancia de los procesos tecnológicos y digitales, trabajando de una manera práctica. De este modo, será el primer contacto con el entorno laboral del taller tecnológico.

Esta materia pretende ofrecer una visión atractiva de la tecnología, tanto a través de la creación de proyectos realizados mediante la manipulación de los primeros pasos del proceso tecnológico y de los diferentes materiales, como desde la interiorización de la importancia de la digitalización actual. Por ello, se garantizará el uso correcto de la herramienta digital necesaria para el alumnado y se trabajará en el uso adecuado de las herramientas digitales necesarias en el proceso de aprendizaje. Por otro lado, los alumnos desarrollarán proyectos basados en el pensamiento computacional, dando los primeros pasos en el pensamiento computacional.

En la materia de iniciación a la tecnología y la digitalización, trataremos de impulsar de forma cooperativa tanto la imaginación como la competencia digital de los alumnos. Se trata sobre todo de una materia interdisciplinar que requiere la aplicación de conocimientos, procedimientos y actitudes muy variados. Se trabaja en el desarrollo de proyectos con el grupo como eje central. Así se fomenta la cooperación y la superación de barreras. Además, incluye elementos científicos, lingüísticos o de expresión artística.

A la hora de evaluar tendremos en cuenta los proyectos realizados, la incorporación de contenidos teórico-prácticos y la actitud del alumnado.